

**Planificação Geral**  
2021/2022

Disciplina **API B**  
Ano **12.º**

1.º Semestre		2.º Semestre	
N.º de aulas previstas	48	N.º de aulas previstas	45
Aprendizagens Essenciais			
<p><b>Introdução à programação</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Compreender e elaborar algoritmos;</li> <li>• Desenvolver programas, direcionados à resolução de problemas de baixa/média complexidade, que utilizem diferentes tipos de dados; operadores lógicos; operadores aritméticos; estruturas de controlo de seleção; estruturas de repetição; funções; ficheiros e classes.</li> </ul>		<p><b>Introdução à multimédia</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Identificar conceitos de multimédia;</li> <li>• Conhecer os diferentes tipos de media estáticos (texto e imagem);</li> <li>• Conhecer os diferentes tipos de media dinâmicos (vídeo, áudio e animação);</li> <li>• Gerir e desenvolver projetos multimédia.</li> </ul>	

PONDERAÇÃO POR DOMÍNIOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO			
Domínios de aprendizagem		Ponderação	Critérios de avaliação
<b>Conhecimentos e Capacidades</b> (90%)	Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	15%	<b>Compreensão</b>
	Investigar e pesquisar	25%	<b>Apropriação</b>
	Comunicar e colaborar	25%	<b>Rigor</b>
	Criar e inovar	25%	<b>Clareza</b>
<b>Atitudes e Valores</b>	Responsabilidade e Integridade	10%	<b>Raciocínio</b>
	Excelência e Exigência		<b>Responsabilidade</b>
	Curiosidade, Reflexão e Inovação		<b>Participação</b>
	Cidadania e Participação		<b>Reflexão</b>
	Liberdade		<b>Cooperação</b>

**Obs.:** Para efeitos de classificação, deverão ser utilizados três processos de recolha de informação de diferentes tipologias, a negociar/discutir com os alunos.